# Descrierea cazurilor de utilizare

[Use cases](https://en.wikipedia.org/wiki/Use_case) will be used as requirements for this project.

## Template

An adaptation of the standard Cockburn template will be used. The template and examples follow:

Descriptions of template fields:

* **ID and name:** Title should be descriptive and should usually begin with a verb, e.g. order, calculate, input, etc. ID can have any format but must be unique among all use cases.
* **Primary actor:** Person that wishes to accomplish a goal through the use of the system. Only a single primary actor per use case.
* **Secondary actors:** Actors that have an interest in the completion of the goal but that do not directly interact with the system.
* **Description:** Concise description of the purpose of the use case.
* **Trigger:** Condition internal or external to the system that prompts the use case to start.
* **Preconditions:** Conditions that must be true before the use case starts. Each should be labeled with an ID unique to the use case.
* **Postconditions:** Conditions that must be true after the use case ends normally. Each should be labeled with an ID unique to the use case.
* **Normal flow:** Detailed step-by-step description of the logical flow of the use case. It should describe an explicit two way interaction, with the system prompting for input and the actor responding accordingly. Each step should be numbered.
* **Alternative flows:** Flows that achieve the same goal as the normal flow but are expected to be less common or lower priority.
* **Exceptions:** Conditions that result in the normal flow ending prematurely due to an unrecoverable condition in the system. The condition that causes the flow should be clearly stated, as should be any other decisions that the actor must make in this situation.

## Examples

For a hypothetical “Terminal for Sales Management”.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-1: Plaseaza comanda | | |
| **Primary actor** | Agent | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un agent se logheaza in aplicatia de gestionare a comenzilor si plaseaza o comanda de produse tinand cont si de stocul produselor existente. | | |
| **Trigger** | Un agent vrea sa comande anumite produse. | | |
| **Preconditions** | **PRE-1.** Agentul este logat in aplicatie. | | |
| **Postconditions** | **POST-1**. Comanda este salvata in sistem cu un status “Accepted”.  **POST-2**. Inventarul produselor este updatat cu datele din noua comanda. | | |
| **Normal flow** | **1.**   1. Agentul deschide terminalul pentru a introduce o noua comanda. 2. Sistemul ii afiseaza o interfata prin care agentul poate plasa comanda. 3. Agentul introduce produsele din comanda si apoi datele de livrare dupa care apasa butonul de plasare comanda. 4. Sistemul introduce in lista istoric comenzi noua comanda cu status “Accepted”, updatand stocurile produselor comandate. | | |
| **Alternative flows** | **1.1 Agentul doreste sa-si modifice datele de livrare pt comanda.**   1. Agentul intra in “Modificare date de livrare” si modifica datele. 2. Se intoarce la pasul 3 din normal flow. | | |
| **Exceptions** | **1.3.E1 Inventar insuficient pentru unul/mai multe produse.**  **1.** Sistemul informeaza agentul de numarul maxim de bucati dintr-un anumit produs pe care il poate folosi pentru comanda.  **2.a** Daca Agentul modifica cantitatea din acel produs atunci poate continua de la pasul 3 din normal flow.    **2.b** Altfel, daca agentul inchide plasarea comenzii atunci sistemul termina use case-ul. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-2: Register | | |
| **Primary actor** | Agent | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un agent doreste sa se inregistreze in terminalul oferit de companie. | | |
| **Trigger** | Un agent doreste sa-si faca un cont. | | |
| **Preconditions** | **PRE-1**: Agentul sa aiba terminalul pe device-ul oferit de companie.  **PRE-2**: Agentul sa nu aiba deja un cont creat. | | |
| **Postconditions** | **POST-1**: Inregistrarea agentului in sistem este efectuata cu succes, datele fiindu-i salvate, se termina cu un mesaj “register finished!”. | | |
| **Normal flow** | **2.**   1. Agentul deschide terminalul. 2. Sistemul ii ofera optiunea de “Log in” or “Register”. 3. Agentul apasa “Register”. 4. Sistemul ii cere agentului sa-si completeze datele. 5. Sistemul ii asigneaza un ID unic. 6. Agentul isi completeaza “Numele”, “Prenumele”, “CNP”, “Telefonul”, “Parola”, “Adresa”. 7. Sistemul verifica daca nu mai exista datele introduse, in caz afirmativ creeaza contul agentului. 8. Sistemul il redirectioneaza pe agent la “Log in”. | | |
| **Alternative flows** | **2.1**  **Agentul are deja cont creat.**   1. Sistemul informeaza agentul ca are deja cont si il redirectioneaza la “Log in”. 2. Sare la pasul 8 din normal flow. | | |
| **Exceptions** | **2.6 E1:** **CNP-ul agentului nu are 13 cifre.**  **1.** Sistemul informeaza agentul despre incorectitudinea CNP-ului.  **2.a** Daca agentul isi introduce corect CNP-ul atunci poate continua la pasul 7 din normal flow.  **2.b** Altfel, daca agentul inchide inregistrarea, sistemul termina use case-ul. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-3: Vizualizeaza comanda | | |
| **Primary actor** | Agent | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un agent doreste sa vizualizeze o anumita comanda dupa id-ul ei unic. | | |
| **Trigger** | Un agent vrea sa vada datele despre o anumita comanda. | | |
| **Preconditions** | **PRE-1**: Agentul sa fie logat in contul sau. | | |
| **Postconditions** | **POST-1:** Comanda care se dorea sa fie vizualizata. | | |
| **Normal flow** | **3.**   1. Agentul apasa butonul “vizualizeaza comanda”. 2. Sistemul ii cere sa introduca id-ul comenzii. 3. Agentul introduce id-ul comenzii. 4. Sistemul ii afiseaza comanda dorita cu toate datele despre aceasta. 5. Sistemul ii ofera agentului optiunea de a introduce un nou id. | | |
| **Alternative flows** | **3.1 Agentul apasa “vizualizeaza comanda” dupa terminarea UC-1.**   1. Agentul apasa “vizualizeaza comanda”. 2. Sistemul ii afiseaza comanda pe care tocmai a plasat-o. 3. Se revine la punctul 5 din normal flow. | | |
| **Exceptions** | **3.4 E1**: **Nu exista comanda care sa aiba id-ul introdus.**   1. Sistemul informeaza agentul ca nu exista comanda cautata.   **2.a** Daca agentul introduce un id valid atunci sistemul o sa-i afiseze comanda dorita.  **2.b** Altfel, daca agentul inchide vizualizarea sistemul termina use case-ul. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-4: Anuleaza comanda | | |
| **Primary actor** | Agent | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un agent doreste sa anuleze din diverse motive una sau mai multe comenzi plasate recent in sistem. | | |
| **Trigger** | Un agent doreste anularea unei/unor comenzi. | | |
| **Preconditions** | **PRE-1:** Agentul sa fie logat in sistem. | | |
| **Postconditions** | **POST-1**: Mesajul “comanda anulata cu succes”. | | |
| **Normal flow** | **4.**   1. Agentul intra in istoricul de comenzi si apasa butonul“anuleaza comanda” din dreptul unei comenzi. 2. Sistemul afiseaza mesajul “comanda anulata cu succes” si modifica statusul comenzii in “cancelled”. | | |
| **Alternative flows** | **4.1 Agentul vizualizeaza o comanda dupa id-ul acesteia dupa care apasa butonul “anuleaza comanda”.**   1. Se revine la punctul 2 din normal flow. | | |
| **Exceptions** | **4.1 E1: Timpul pentru anularea unei comenzi a s-a scurs.**   1. Sistemul informeaza agentul ca nu mai poate anula comanda si termina use case-ul. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-5: Modifica date cont | | |
| **Primary actor** | Agent | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un agent doreste sa-si modifice, din diverse motive, datele personale: numele, prenumele, adresa sau telefonul. | | |
| **Trigger** | Un agent doreste modificarea datelor sale. | | |
| **Preconditions** | **PRE-1:** Agentul trebuie sa fie logat in sistem. | | |
| **Postconditions** | **POST-1:** Datele sunt modificate. | | |
| **Normal flow** | **5.**   1. Agentul apasa butonul “modifica date cont”. 2. Sistemul ii afiseaza campurile cu datele personale. 3. Sistemul ii permite sa modifice doar campurile cu: nume, prenume, adresa si telefon. 4. Agentul modifica campurile dorite dupa care apasa butonul “Salveaza”. 5. Sistemul salveaza modificarile facute. | | |
| **Alternative flows** | - | | |
| **Exceptions** | **5.4 E1: Numarul de telefon nu este corect.**   1. Sistemul informeaza agentul ca numarul de telefon introdus nu are 10 caractere cifre.   **2.a** Daca agentul modifica umarul de telefon introdus astfel incat sa aiba 10 caractere cifre atunci modificarea o sa se salveze.  **2.b** Altfel numarul de telefon o sa ramana nemodificat si termina use case-ul. | | |